

SAIQ SYAHRU QADRI

+62 838 4911 8881 | saiqqadri78@gmail.com | <https://saiq.it.student.pens.ac.id/SaiqSyahruQadri/>

Surabaya, Indonesia

Mahasiswa Teknik Informatika di Politeknik Elektronika Negeri Surabaya dengan fokus sebagai Software Developer. Saya memiliki antusiasme dalam Game Development dan Quality Assurance, berpengalaman mengembangkan aplikasi mobile dengan antarmuka intuitif dan meluncurkannya di Play Store dengan lebih dari 100 pengguna.

Saya terampil dalam menulis clean code, mengimplementasikan fitur dengan efisiensi, dan melakukan pengujian untuk memastikan pengalaman pengguna yang optimal. Proyek-proyek yang saya kerjakan selalu berorientasi pada kualitas, dengan perhatian terhadap detail teknis dan desain yang berkelanjutan.

Dengan metodologi Agile, saya mampu bekerja secara kolaboratif dalam tim yang dinamis dan merespons tantangan dengan cepat. Sikap gratitude dan resilience yang saya pegang teguh membantu saya tetap fokus dan termotivasi untuk mencapai hasil terbaik di setiap proyek.

Pengalaman

Profile - Surabaya, Indonesia

Okt 2022

Web Developer

Proyek pertama saat kuliah di Politeknik Elektronika Negeri Surabaya.

- Mengembangkan website pribadi yang mencakup profil biodata, jadwal mata kuliah, dan permainan untuk hiburan.
- Menerapkan dasar-dasar pengembangan web menggunakan HTML5 dan CSS.
- Berperan dalam mengelola struktur halaman, navigasi, dan desain user-friendly.

Nganjuk - Surabaya, Indonesia

Nov 2022

Web Developer

Proyek pengenalan budaya dan wisata Kota Nganjuk.

- Membuat website untuk memperkenalkan sejarah, tempat wisata, dan makanan khas Kota Nganjuk.
- Menggunakan Bootstrap untuk desain yang responsif dan modern.
- Berhasil meningkatkan pemahaman teknis dalam menggunakan framework web.
- Diakses melalui tautan berikut: [Nganjuk](#).

Saiq Market - Surabaya, Indonesia

Jun 2023

Full-Stack Developer

Proyek pengembangan website toko untuk produk nabati dan hewani.

- Membuat sistem manajemen produk dan inventaris menggunakan PostgreSQL sebagai basis data utama.
- Merancang antarmuka pengguna yang intuitif untuk pelanggan dan admin.
- Fokus pada optimalisasi kinerja database untuk mendukung akses data yang cepat dan andal.

Balap Karung - Nganjuk, Indonesia

Agu 2023

Game Developer

Proyek lomba pembuatan permainan digital untuk perayaan Agustusan.

- Membuat permainan Balap Karung menggunakan HTML, CSS, dan JavaScript.
- Menghasilkan permainan interaktif dengan navigasi yang sederhana dan user-friendly.
- Dapat diakses melalui tautan berikut: [Balap Karung](#).

Xrental – Surabaya, Indonesia

Nov 2023

Full-Stack Developer

Proyek aplikasi pencatatan peminjaman dan pengembalian buku.

- Mengembangkan aplikasi berbasis web menggunakan PHP dan MySQL untuk perpustakaan pribadi.
- Merancang fitur pencatatan buku yang dipinjam dan pengembalian, serta mengoptimalkan fungsi database.
- Meningkatkan efisiensi pengelolaan perpustakaan pribadi.

Wings Nusa Voyage – Surabaya, Indonesia

Des 2023

Error Handling Specialist

Proyek pengembangan aplikasi pemesanan tiket pesawat bersama tim.

- Menerapkan konsep OOP menggunakan bahasa pemrograman Java.
- Berperan dalam menangani error untuk memastikan aplikasi berjalan dengan lancar.
- Proyek dapat diakses melalui GitHub: [Wings Nusa Voyage](#).

SeeDang – Surabaya, Indonesia

Jun 2024

Mobile App Developer

Proyek aplikasi sidang untuk mempermudah proses sidang mahasiswa dan dosen.

- Mengembangkan aplikasi menggunakan bahasa pemrograman Dart dan framework Flutter untuk mempermudah jadwal dan pencatatan sidang.
- Menyediakan fitur pengingat jadwal dan pengelolaan data sidang yang mudah diakses oleh mahasiswa dan dosen.
- Aplikasi dirancang untuk meningkatkan efisiensi proses sidang dan meningkatkan pengalaman pengguna.

ReMi: Remind Me (Mobile) – Surabaya, Indonesia

Feb 2024 – Des 2024

Mobile App Developer

Proyek aplikasi pencatatan produktivitas berbasis mobile.

- Menggunakan bahasa pemrograman Dart dan framework Flutter untuk pengembangan aplikasi.
- Menambahkan fitur alarm dan notifikasi untuk mendukung produktivitas pengguna.
- Aplikasi tersedia di Google Play Store: [ReMi Mobile](#).

ReMi: Remind Me (Website) – Surabaya, Indonesia

Agu 2024 – Des 2024

Frontend Developer

Proyek aplikasi pencatatan produktivitas.

- Mengembangkan antarmuka frontend menggunakan Flutter dan React.js, serta backend dengan Laravel.
- Menerapkan desain yang intuitif dan responsif untuk pengguna.
- Website dapat diakses melalui: [ReMi Website](#).

Pendidikan

Politeknik Elektronika Negeri Surabaya – Surabaya, Indonesia

Agu 2022 – Sekarang

Gelar Sarjana Terapan Teknik Informatika

IPK: 3,23/4,00

Mata Kuliah Terkait: Keterampilan Non-Teknis, Metodologi Agile, Pengembangan Perangkat Lunak berbasis Agile

SMA Negeri 2 Nganjuk – Nganjuk, Indonesia

Jul 2019 – Jun 2022

MIPA

Penghargaan & Aktivitas: Finalis lomba Shoudou antar kelas yang disaksikan oleh seluruh siswa sekolah, sekitar 1.000 orang, serta para guru. Lolos babak penyisihan dan diundang ke babak selanjutnya dalam kompetisi Shoudou di UNESA. Bersama tim, menunjukkan pertunjukkan Wotagei di UNESA dan menampilkan performa terbaik sebagai salah satu highlight acara.

Organisasi

Dirgantara PENS - Surabaya, Indonesia

Feb 2023 - Jun 2023

Anggota

Mengikuti UKM Dirgantara karena ketertarikan pada robotika dan ingin belajar merakit robot. Salah satu pengalaman berkesan adalah berpartisipasi dalam tim untuk membuat miniatur pesawat dan mempresentasikannya.

Unit Kegiatan Kerohanian Islam PENS - Surabaya, Indonesia

Agu 2023 - Sekarang

Kepala Departemen Jaringan

Berperan aktif dalam menyampaikan dakwah melalui kegiatan organisasi. Bertanggung jawab mengelola hubungan antara organisasi dengan alumni, mahasiswa dari berbagai kampus, serta organisasi lain, baik internal maupun eksternal kampus.

SDM IPTEK - Surabaya, Indonesia

Agu 2024 - Sekarang

Bendahara

Mengikuti program beasiswa pembinaan mahasiswa berpotensi sebagai pemimpin masa depan. Tinggal di pesantren mahasiswa yang memberikan ruang untuk pengembangan karakter dan kemampuan, sambil mengelola keuangan organisasi.

Pergerakan Mahasiswa Islam Indonesia - Surabaya, Indonesia

Nov 2024 - Sekarang

Anggota

Bergabung dalam organisasi luar kampus yang memberikan peluang membangun relasi luas dan mempererat hubungan dengan anggota lainnya. Mendapatkan manfaat seperti informasi magang serta pengembangan jejaring profesional.

Himpunan Pengusaha Muda Indonesia PENS - Surabaya, Indonesia

Des 2024 - Sekarang

Anggota

Terinspirasi dari orang tua yang seorang pengusaha dan pengalaman berjualan membentuk jiwa wirausaha dalam diri saya. Impian saya untuk membangun perusahaan startup semakin kuat dengan bergabung di HIPMI PENS. Ilmu dan jaringan yang saya dapatkan di HIPMI membuat saya semakin yakin bahwa impian tersebut dapat terwujud.

Keterampilan

- **Programming:** C, PHP, Java, Python, TypeScript.
- **Frontend:** HTML, CSS, JavaScript, Bootstrap, React.js.
- **Backend:** Laravel, Node.js, Express.js.
- **Database:** MySQL, PostgreSQL, MongoDB.
- **Version Control:** Git, GitHub.

Prestasi

- Juara 1 Agile E-Sport Non-PdBL by Agile Teknik Festival (2023).
- Top 1 Mobile by Agile Teknik Festival (2024).
- Top 3 UX by Agile Teknik Festival (2024).
- Best Team by Agile Teknik Festival (2024).
- Juara 2 Agile Esport PdBL by Agile Teknik Festival (2024).